

Dane do obliczeń :

Źródła punktowe

Nr X[m] Y[m] z[m] Pma Symbol

=====

1	135.0	361.0	1.0	72.2	P1
2	118.0	355.0	1.0	79.7	P2
3	101.0	346.0	1.0	76.8	P3
4	91.0	330.0	1.0	68.2	P4
5	91.0	313.0	1.0	68.2	P5
6	92.0	297.0	1.0	68.2	P6
7	93.0	281.0	1.0	68.2	P7
8	110.0	278.0	1.0	68.2	P8
9	126.0	283.0	1.0	71.2	P9
10	140.0	274.0	1.0	69.9	P10
11	255.0	302.0	1.0	68.2	P11
12	250.3	287.7	1.0	68.2	P12
13	245.7	273.3	1.0	68.2	P13
14	241.0	259.0	1.0	68.2	P14
15	243.0	245.0	1.0	71.2	P15
16	248.0	234.0	1.0	69.9	P16

=====

Źródła typu hala produkcyjna :

WSPÓŁRZĘDNE WIERZCHOŁKÓW :

Nr X1[m] Y1[m] X2[m] Y2[m] X3[m] Y3[m] X4[m] Y4[m] h0[m] h[m]

=====

1	113.0	285.1	113.0	298.4	136.8	298.8	137.2	285.8	0.0	4.0
---	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-----	-----

=====

POZIOMY HAŁASU i IZOLACYJNOŚĆ PRZEGRÓD

Nr źródła      A   63   125   250   500   1000   2000   4000   8000   wsp.odb.

```

=====
1 sc.1 L wew 88.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 1.0000
      R sc 45.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0
sc.2 L wew 88.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 1.0000
      R sc 45.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0
sc.3 L wew 88.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 1.0000
      R sc 45.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0
sc.4 L wew 88.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 1.0000
      R sc 45.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0
dach L wew 88.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 1.0000
      R d 25.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0
=====

```

Ekrany akustyczne :

WSPÓŁRZĘDNE WIERZCHOŁKÓW :

Nr X1[m] Y1[m] X2[m] Y2[m] X3[m] Y3[m] X4[m] Y4[m] h0[m] h[m]

```

=====
1 106.9 351.0 143.3 351.4 144.0 285.1 106.2 284.4 0.0 12.0
2 230.8 307.4 250.9 305.6 250.2 293.4 228.6 295.2 0.0 7.0
3 243.4 268.6 253.4 268.2 254.2 247.0 243.4 248.0 0.0 7.0
4 229.0 227.9 256.0 231.5 258.5 218.5 231.1 214.6 0.0 9.5
=====

```

WSPÓŁCZYNNIKI ODBICIA DLA ŚCIAN

Nr ściana 1 ściana 2 ściana 3 ściana 4      dach

```

=====
1 1.0000 1.0000 1.0000 1.0000 1.0000
2 1.0000 1.0000 1.0000 1.0000 1.0000
3 1.0000 1.0000 1.0000 1.0000 1.0000

```

4 1.0000 1.0000 1.0000 1.0000 1.0000

=====